RMC MANUALE

La RM CONSOLE e' un front end creato dal team di Retro Multiplayer per giocare insieme i retrogame. Con la console e' possibile emulare titoli arcade, nes, pc engine, megadrive, snes, saturn, psx,dreamcast, naomi, atomiswave, psp, n64, gamecube e wii

INDICE

- INTERFACCIA pagina 2
- CONTROLLI pagina 3
- NETPLAY pagina 4
- SALVATAGGI pagina 5
- VERSUS pagina 6
- HIGHSCORE pagina 7
- RM ACHIEVEMENTS pagina 8

La RM CONSOLE e' un prodotto per i membri della nostra community ed e' quindi vietata la vendita o la distribuzione esterna al server. Il team di Retro Multiplayer non e' responsabile per eventuali malfunzionamenti o incompatibilita'

INTERFACCIA

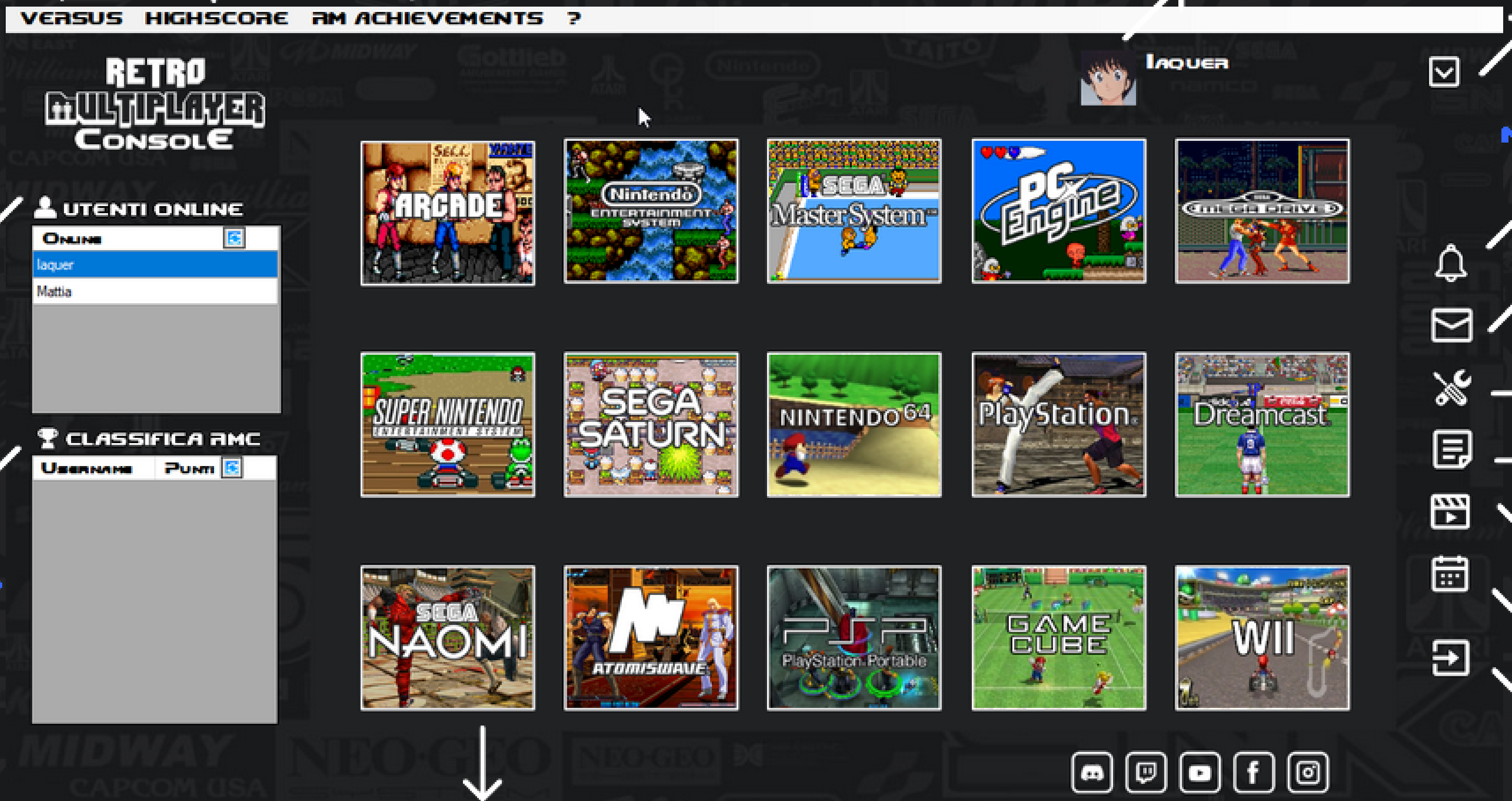
APRI LA SEZIONE DEL VERSUS

APRI LA SEZIONE HIGHSCORE

APRE LA SEZIONE DEGLI OBIETTIVI DA SBLOCCARE

AVATAR E NOME UTENTE

PULSANTE RIDUCI A ICONA



UTENTI CONNESSI ALLA RM CONSOLE

CLASSIFICA DEL RM CHAMPIONSHIP

NOTIFICA CONFERMA UN RISULTATO

NOTIFICA OBIETTIVO SBLOCCATO

PROGRAMMI UTILI

MANUALE RM CONSOLE

VIDEO TUTORIAL

CALENDARIO DELLE LIVE

CHIUDI LA CONSOLE

PULSANTI PER ENTRARE NELLE SINGOLE CONSOLE

LINK PER UNIRSI AI CANALI SOCIAL

CONTROLLI

Per impostare i tasti per **NES, PC Engine, SNES, Megadrive, Saturn e PSX** lanciate un gioco per ogni console, cliccate su `SHIFT` + `ALT` + `1` / `8` e seguite le indicazioni in basso sullo schermo.

Per cambiare controller per **NES, PC Engine, SNES, Megadrive, Saturn e PSX** lanciate il gioco per ogni console, cliccate su `SHIFT` + `CTRL` + `1` / `8` e seguite le indicazioni in basso sullo schermo.

Per **Arcade e PSP** cliccate sul pulsante `⚙ Opzioni`, per **Naomi, Dreamcast e Atomiswave** lanciate un gioco, cliccate su Tab e poi Settings.
Per **N64, Gamecube e Wii**, una volta lanciato l'emulatore, impostate i controlli dal menu opzioni.

NETPLAY

Per giocare in netplay e' necessario installare radmin e unirsi a questa rete privata
nome rete: RetroMultiplayer - password: retrogames

1) Per lanciare il netplay degli arcade il player 1 sceglie il gioco e poi clicca su host, mentre il player 2 sceglie il gioco, inserisce l'ip del player 1 e clicca su join.

2) Per lanciare il netplay del nes, pc engine, megadrive, snes, saturn e psx il player 1 sceglie il gioco, imposta il multitap, seleziona una stanza rm, seleziona local host e poi clicca su host.
Il player 2 sceglie il gioco, seleziona la stessa stanza, inserisce l'ip del player 1 e clicca su join.

3) Per lanciare il netplay del dreamcast, naomi e atomiswave il player 1 sceglie il gioco, inserisce l'ip del player 2 e clicca su host.
Il player 2 sceglie il gioco, inserisce l'ip del player 1 e clicca su join.

4) Per lanciare il netplay della psp il player 1 sceglie il gioco e clicca su host. Il player 2 sceglie il gioco, inserisce l'ip del player 1 e clicca su join.

5) Per n64, gamecube e wii cliccate sul pulsante netplay e create una stanza per giocare.

SALVATAGGI

Ogni partita creata con la rm console puo' essere salvata e poi ricaricata attaverso la funzione save/load state. Ecco come attivare questa funzione nelle varie piattaforme

1) Per lanciare la funzione save state con i giochi arcade cliccate su F2. Per load state cliccate su F4.

2) Per lanciare la funzione save state con i giochi NES, PC Engine, Megadrive, SNES, Saturn, N64 e PSX cliccate su F5.
Per load state cliccate su F7.

3) Per lanciare la funzione save state con i giochi Dreamcast, Naomi e Atomiswave cliccate su SELECT/TAB e impostate i relativi tasti.

4) Per lanciare la funzione save state con i giochi PSP cliccate su F2.
Per load state cliccate su F4.

5) Per lanciare la funzione save state con i giochi Gamecube e Wii cliccate su ALT + F1. Per load state cliccate su F1.

VERSUS

Negli incontri VERSUS ogni utente puo' sfidare un altro membro della community, guadagnare punti e partecipare alla classifica finale del RM Championship.

Gli utenti si sfidano scegliendo un titolo delle tre categorie disponibili
1) Picchiaduro 2) Sportivo 3) Rompicapo

Lo sfidante sceglie i titoli di due categorie, lo sfidato sceglie il titolo della categoria restante

La partecipazione al VERSUS da diritto a 5 punti,
la vittoria di ogni categoria da diritto a 10 punti

HIGHSCORE

Ogni mese vengono creati contest a diversi retrogame

Gli utenti che partecipano al contest devono registrare la partita,
per farlo basta premere R appena lanciato il gioco e di nuovo R a partita conclusa

Gli utenti devono fare uno screenshot in formato png del loro punteggio piu' alto

Nella sezione HIGHSCORE gli utenti possono caricare il loro punteggio
cliccando sul pulsante INSERISCI RECORD
(se si carica un punteggio migliore andra' in automatico a sostituire quello peggiore)
Subito dopo verra' chiesto di caricare il video della partita

Nella sezione HIGHSCORE gli utenti possono vedere i record degli altri utenti
cliccando sul pulsante VEDI RECORD, mentre al momento di caricare il video
possono consultare le registrazioni delle partite degli altri utenti

Al vincitore del contest andranno 30 punti
che si aggiungeranno alla classifica finale del RM Championship

RM ACHIEVEMENTS

Gli RM ACHIEVEMENTS sono degli obiettivi che possono essere sbloccati usando la console o sfidando gli altri utenti

Ogni volta che si sblocca un obiettivo arrivera' una notifica nella dashboard della console

Il completamento di tutti gli obiettivi fara' conquistare 100 punti per la classifica del RM CHAMPIONSHIP